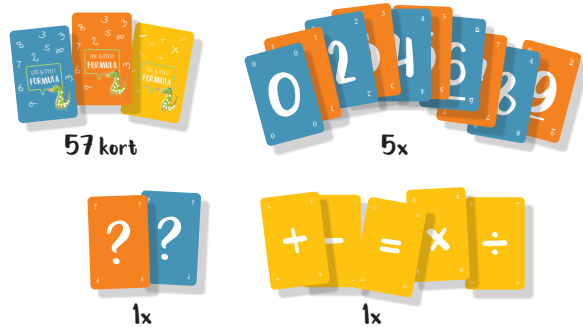


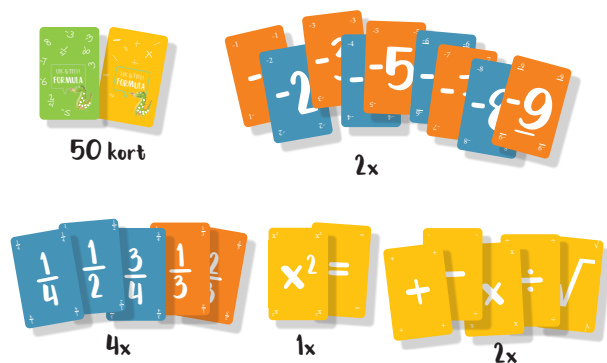
# BRUKERVEILEDNING



INFOVEST forlag



## TILLEGGSKORT UTVIDET VERSJON



1

### Mål

Bli den første spilleren som bruker opp alle kortene på hånden din. Du spiller kortene dine ved å danne både formel og det riktige svaret til formelen.

I Formula må det være to eller flere spillere.

1. De gule **symbolkortene** (+, -, ×, ÷, =) plasseres med forsiden opp midt på bordet.
2. Bestem hvem som skal dele ut. Stokk kortene med tall og joker og gi 7 kort til hver spiller.
3. De resterende kortene legges i en bunke på bordet med baksiden opp.
4. Legg to kort fra bunken på bordet og plasser dem med forsiden opp. Sørg for at det er litt mellomrom mellom dem! Plasser er-lik kortet (=) til høyre for disse kortene. Dette er utgangspunktet for formelen, for eksempel:



### Spill

Spilleren til venstre for den som delte ut, starter med å fullføre formelen som ligger på bordet.

Dette gjøres ved å plassere et symbolkort (+, -, ×, ÷) mellom de to tallene og plassere et kort fra spillerens hånd til høyre for er-lik kortet (=) som svar. For eksempel, dersom en 2 og en 4 ligger på bordet, kan spilleren plassere pluss kortet (+) mellom disse tallene og legge 6 som svar:



Dersom spilleren ikke har en 6, men i stedet har en 8, kan spilleren legge multiplikasjonskortet (×) mellom 2 og 4 og legge 8 som svar ( $2 \times 4 = 8$ ).

Når en spiller ikke kan fullføre formelen, må et kort trekkes fra bunken på bordet. Deretter er det neste person som kan prøve å komme med et riktig svar.

2

Når den første formelen er laget, kan neste person endre den ved å legge kort på toppen av de som allerede ligger på bordet. Maksimalt 3 kort kan legges ut i hver runde. Dette inkluderer symbolkortene (+, -, ×, ÷).



### Alternativer for spill

1. Legg ned en helt ny formel med 3 nye kort:  $1 \times 8 = 8$ .
2. Legg ned en helt ny formel med 3 nye kort, mens du samtidig bruker et kort som allerede ligger på bordet:  $8 \times 8 = 64$  bruk derfor 6 på nytt fra formelen ovenfor.
3. Bruk ett av kortene som ligger på bordet for å lage en ny formel. Bruk eksempelet ovenfor og legg til en 3 og en 5 for å lage  $2 + 3 = 5$ .
4. Bruk to av kortene som ligger på bordet og lag en ny formel. Bruk eksempelet ovenfor, la 2 og 4 være, bytt pluss-kortet (+) med multiplikasjonskortet (×) og legg ned svaret 8 på toppen av 6.

Hvis alle kortene fra bunken har blitt brukt, er det kortene som er under den nåværende formelen som stokkes på ny og det lages en ny bunke som legges på bordet.

### Jokere

Det er to jokere i spillet. Hver joker kan representere et tall mellom 0–9. Verdien av hver joker er nummeret som den første spilleren har tilordnet den. Denne verdien forblir det samme til spillet er over.



### Spesielle regler

Spillere har lov til å lage ett nummer med to kort, for eksempel:



3

Vær oppmerksom på det maksimale antall kort (3) du kan spille i hver omgang. Når to kort danner ett nummer (som 10 i eksempelet), kan neste spiller erstatte disse to kortene med ett kort, for eksempel:

$$9 - 1 = 8$$

Denne spilleren kan også endre ett av kortene som danner 10. For eksempel, la 1 ligge igjen fra 10 og sett en 2 på toppen av 0 da blir det nye tallet 12. Dersom spilleren da også legger ned en 4 og en 8, kan følgende formel lages:

$$4 + 8 = 12$$

Spilleren kan bytte ett av de to kortene eller erstatte begge kortene med ett nytt kort. Spilleren kan ikke bruke bare ett av kortene og ta bort det andre kortet. Så du kan ikke ta bort 0 fra 10 og bare bruke 1 (med mindre du legger en ny 1 på toppen).

Ligningen: "et hvilket som helst tall"  $\times 0 = 0$  eller  $\div 0 = 0$  må være ferdig av den neste spilleren. Ellers kan neste spiller alltid legge ned 3 kort, for eksempel:  $428 \times 0 = 0$ , og spillet er ferdig.

### Går spillet for fort? Øk nivået på vanskelighetsgraden som følger:

Spillere må godta å bruke minst 1 kort som allerede ligger på bordet når du lager formel. Dersom et kort må tas oftere fra bunken vil det brukes lengre tid på spillet.

En morsom alternativ regel som vil føre til mer samhandling, er når en spiller legger ned en formel der svaret kan være delt på 5, da må de andre spillerne trekke et kort fra bunken.

4

### Formula – utvidet versjon

Disse kortene har grønne baksider



Utvidet versjon av Formula spilles på samme måte som den grunnleggende versjonen, men med større vanskelighetsgrad på formlene/ligningene.

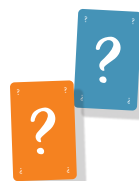
Nå kan spillerne også lage formler på begge sider av er-lik (=) tegnet:

$$5 + 6 = 12 - 1$$

Du kan fremdeles bare legge ned maksimalt 3 kort når det er din tur: Ved bruk av brøk kan du legge ned maksimalt 4 kort.

### Joker

Jokeren kan representere hvilket som helst tall mellom -9 og 9 inkludert brøk. Jokeren beholder den verdien som den første spilleren ga den.



### Spesielle regler

Dersom det er en formel på begge sider av er-lik (=) tegnet, så kan den neste spilleren redusere formelen på den ene siden til kun et tall. I eksemplet ovenfor ville det bli slik:

$$2 \times -2 = -4$$

5

Parenteser må visualiseres slik at det på eksempelet nedenfor kan bli 2 svar.

$$5 + 6 \times 2 = 17$$

eller

$$5 + 6 \times 2 = 22$$

Parentesene i den første formelen er brukt på  $(6 \times 2)$ , mens det i den andre formelen er brukt på  $(5 + 6)$ .

### Oppsett

1. I Formula (basis versjon) er det 5 kort for hvert tall. Baksiden av disse kortene er enten oransje eller blå. Fjern alle blå kort.
2. I utvidet versjon er det kort med brøk og negative tall. Du kan lage spillet mer utfordrende ved å legge til disse kortene. Begynn for eksempel med å legge til brøkene  $\frac{1}{4}$ ,  $\frac{1}{2}$  og  $\frac{3}{4}$ . Lag det enda mer utfordrende ved å legge til enda flere brøker og/eller negative tall. Symbolene  $\sqrt{\quad}$  og  $X^2$  kan også gi større utfordringer.
3. Legg kortene med symbolene (+, -,  $\times$ ,  $\div$ ) fra basisversjonen på bordet med symbolsiden opp. Legg til symbolkortene fra den utvidete versjonen. Stokk kortene og del ut 7 kort.
4. I dette mer utfordrende spillet, kan spillerne legge til uttrykk på begge sider av (=) tegnet. I tilfelle det er et uttrykk på hver side av (=), kan den neste spilleren redusere uttrykket på den ene siden med et tall.
5. Legg resterende kort i en bunke på bordet, med baksiden opp.
6. Ta 2 kort fra bunken og legg disse med forsiden opp på bordet. Dette er start på ny formel, slik som i basisversjonen.